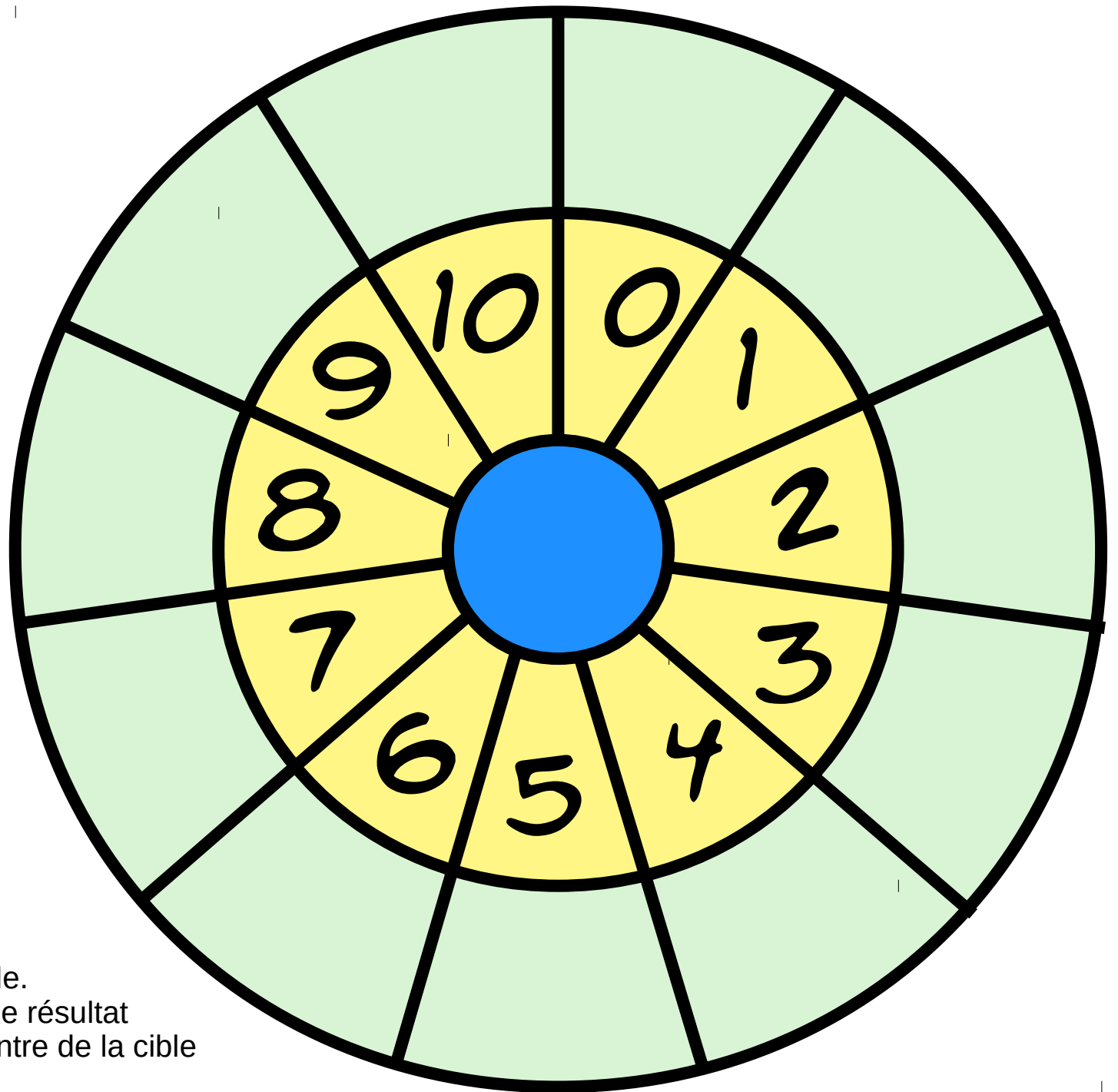


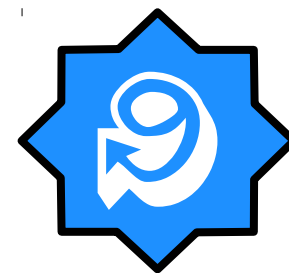
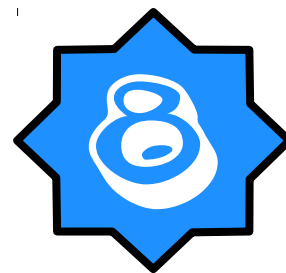
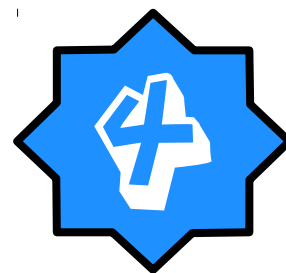
Jew n°1



Consigne :

Place un nombre au centre de la cible.
Dans les cases vertes place le disque résultat
de la multiplication du nombre au centre de la cible
avec le nombre de la case jaune.

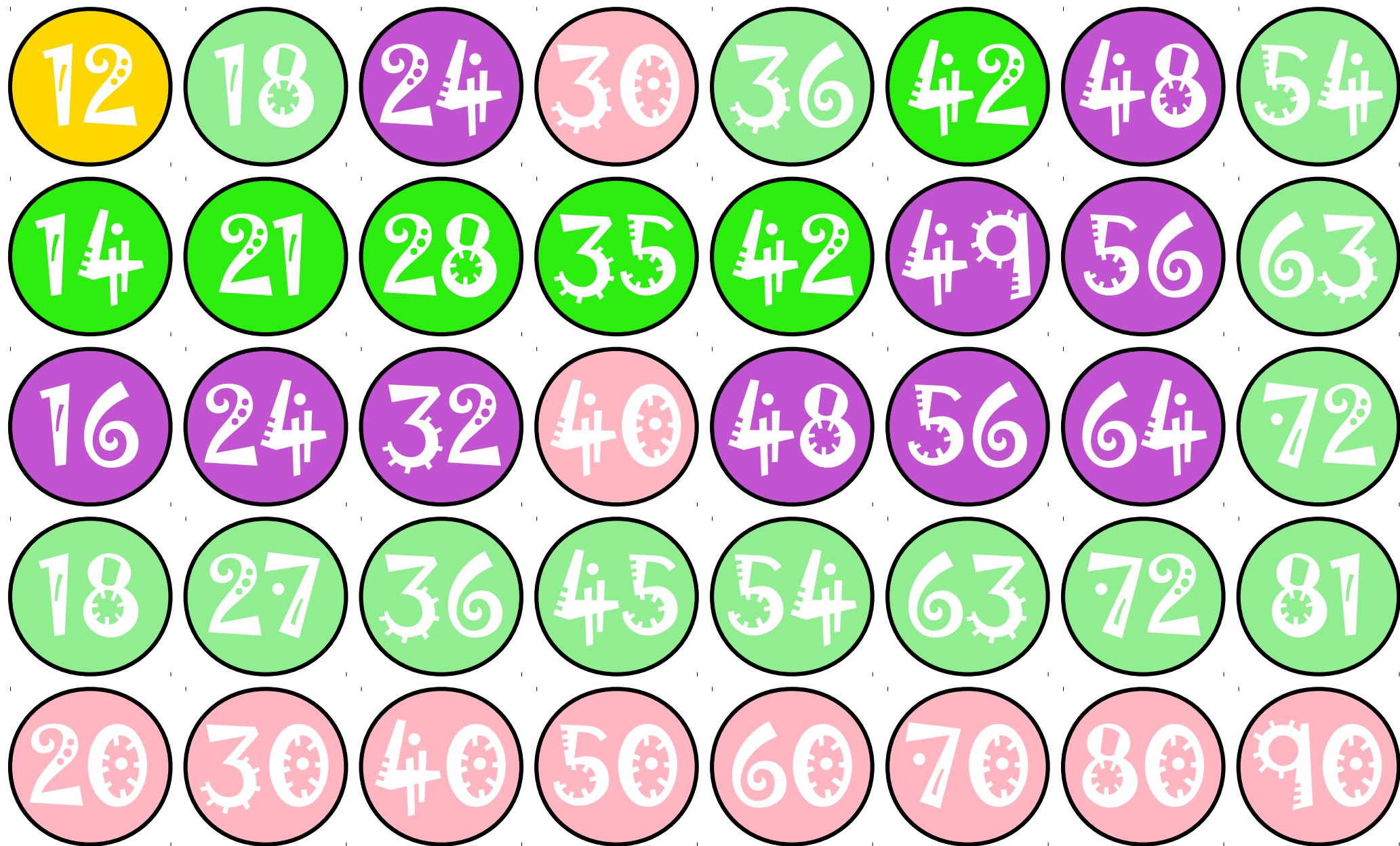
Disques « tables »
à choisir pour
placer au centre de
la cible

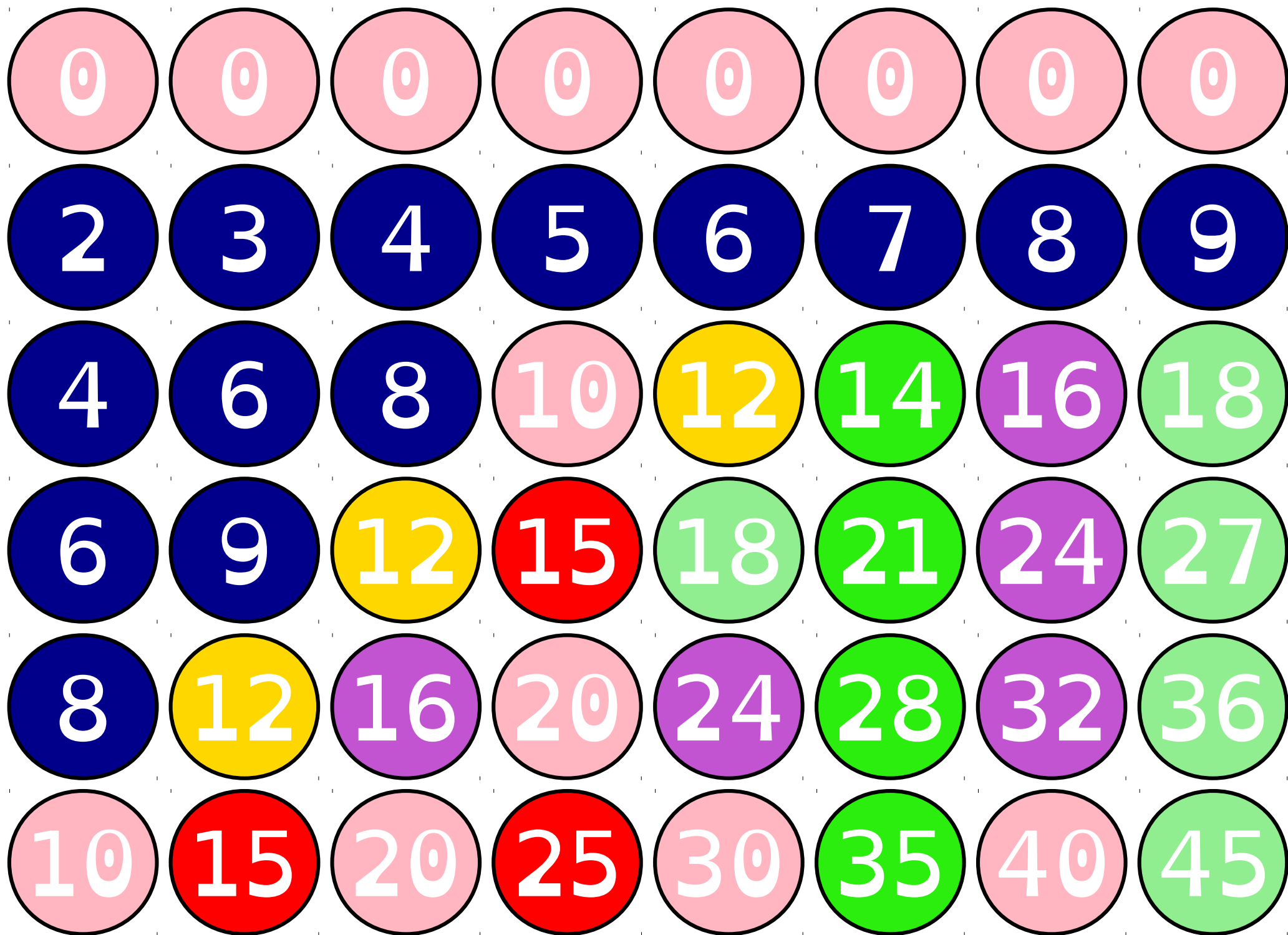


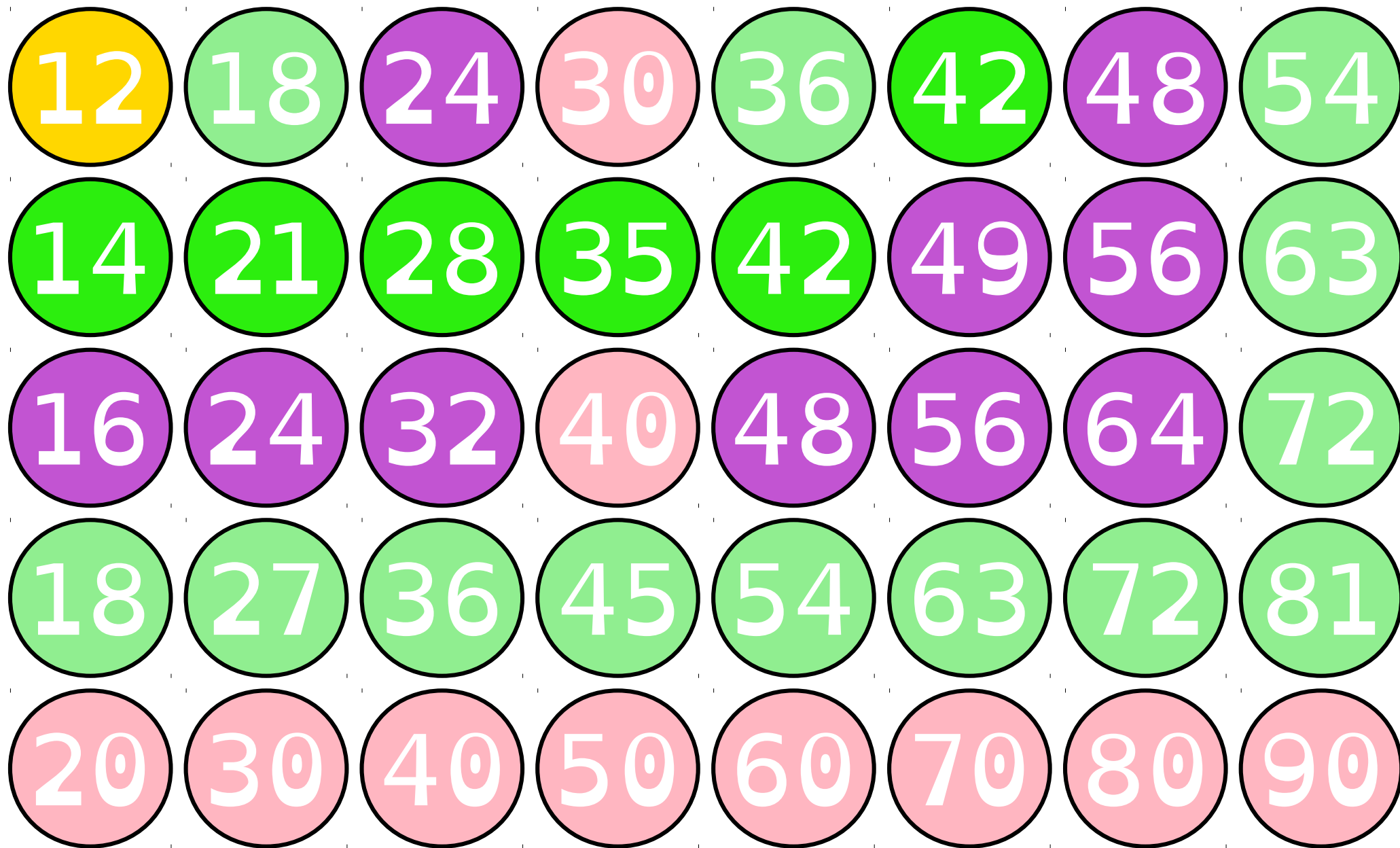


12	18	24	30	36	42	48	54
14	21	28	35	42	49	56	63
16	24	32	40	48	56	64	72
18	27	36	45	54	63	72	81
20	30	40	50	60	70	80	90

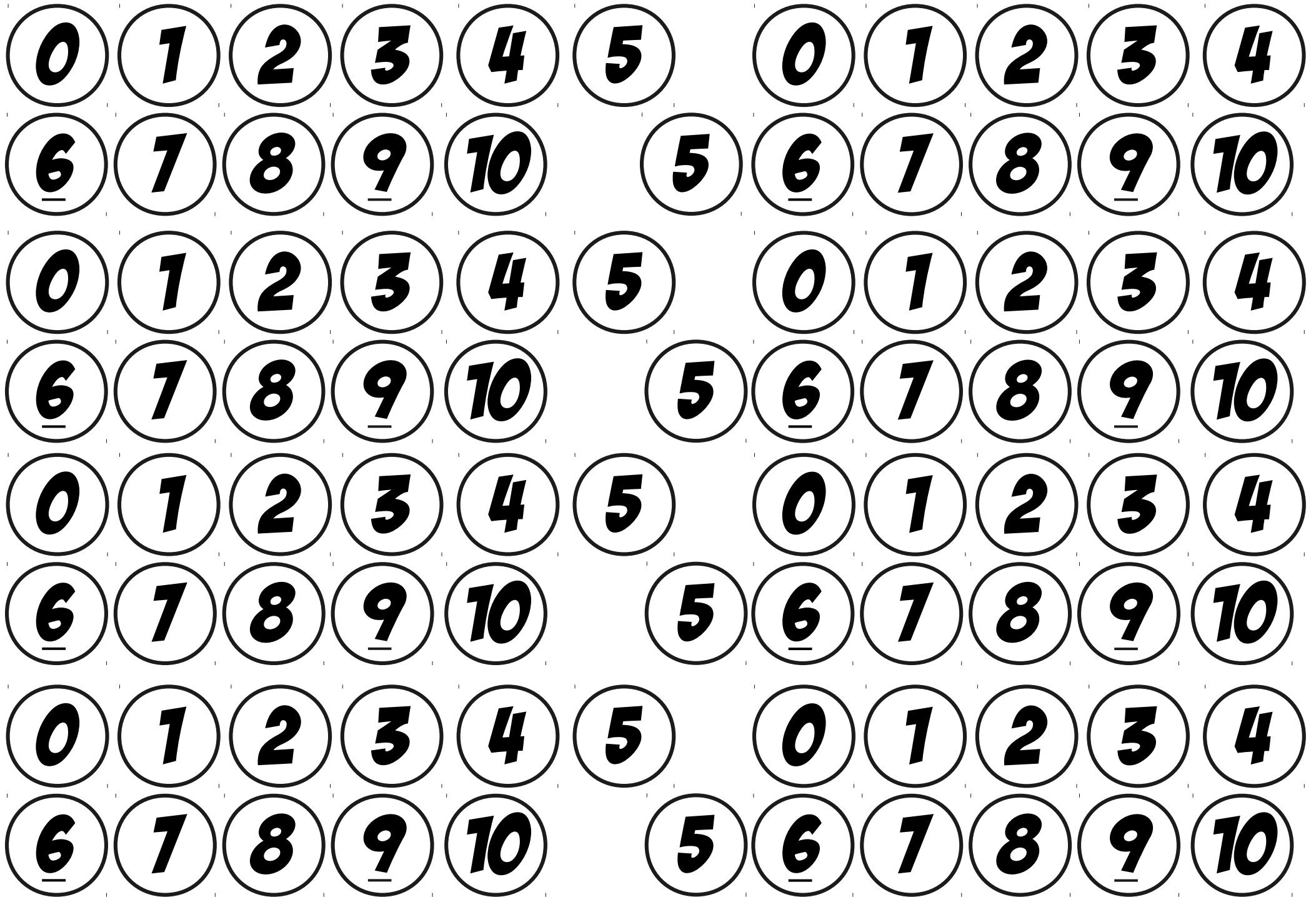








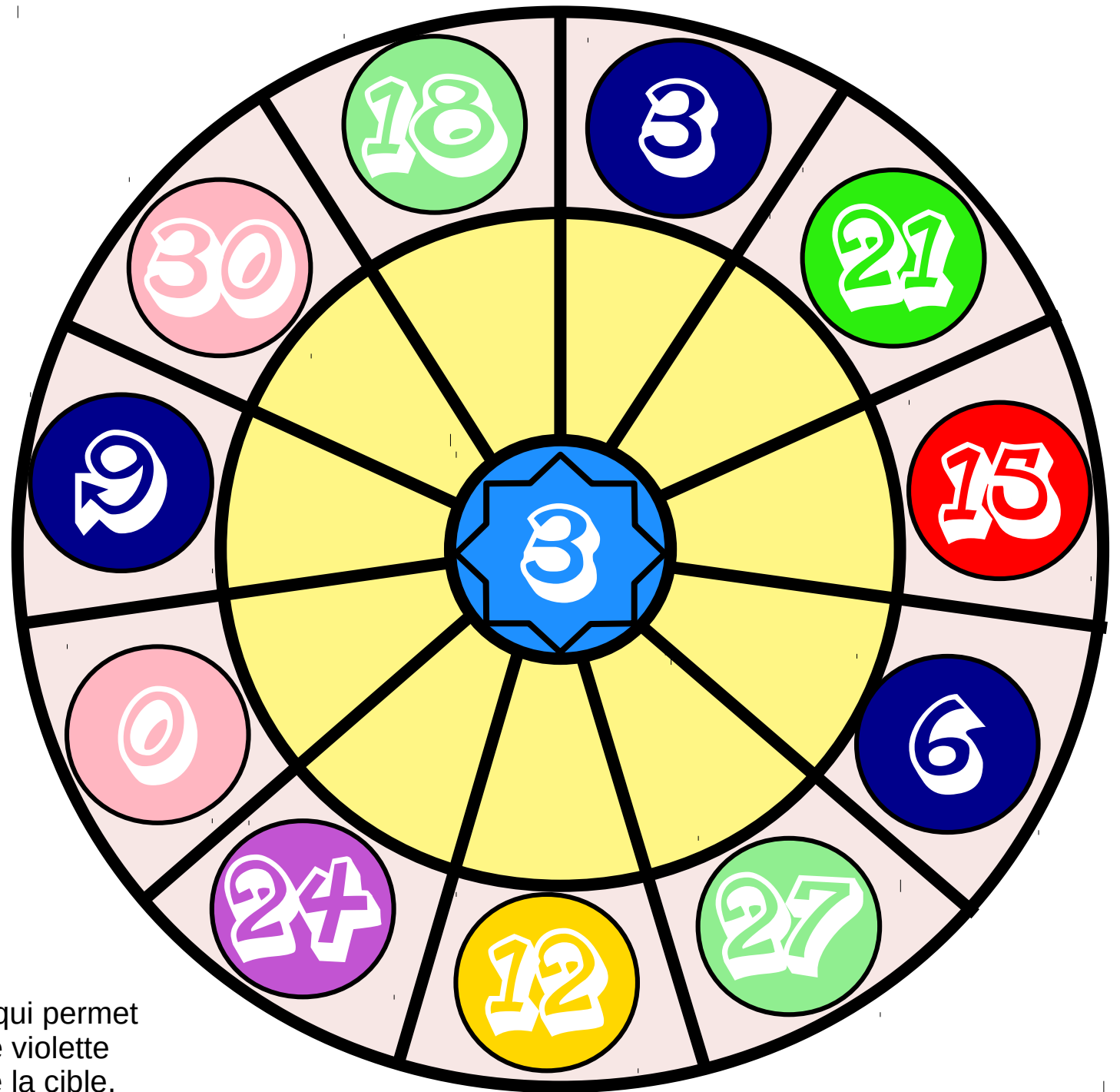
Jeu n°2





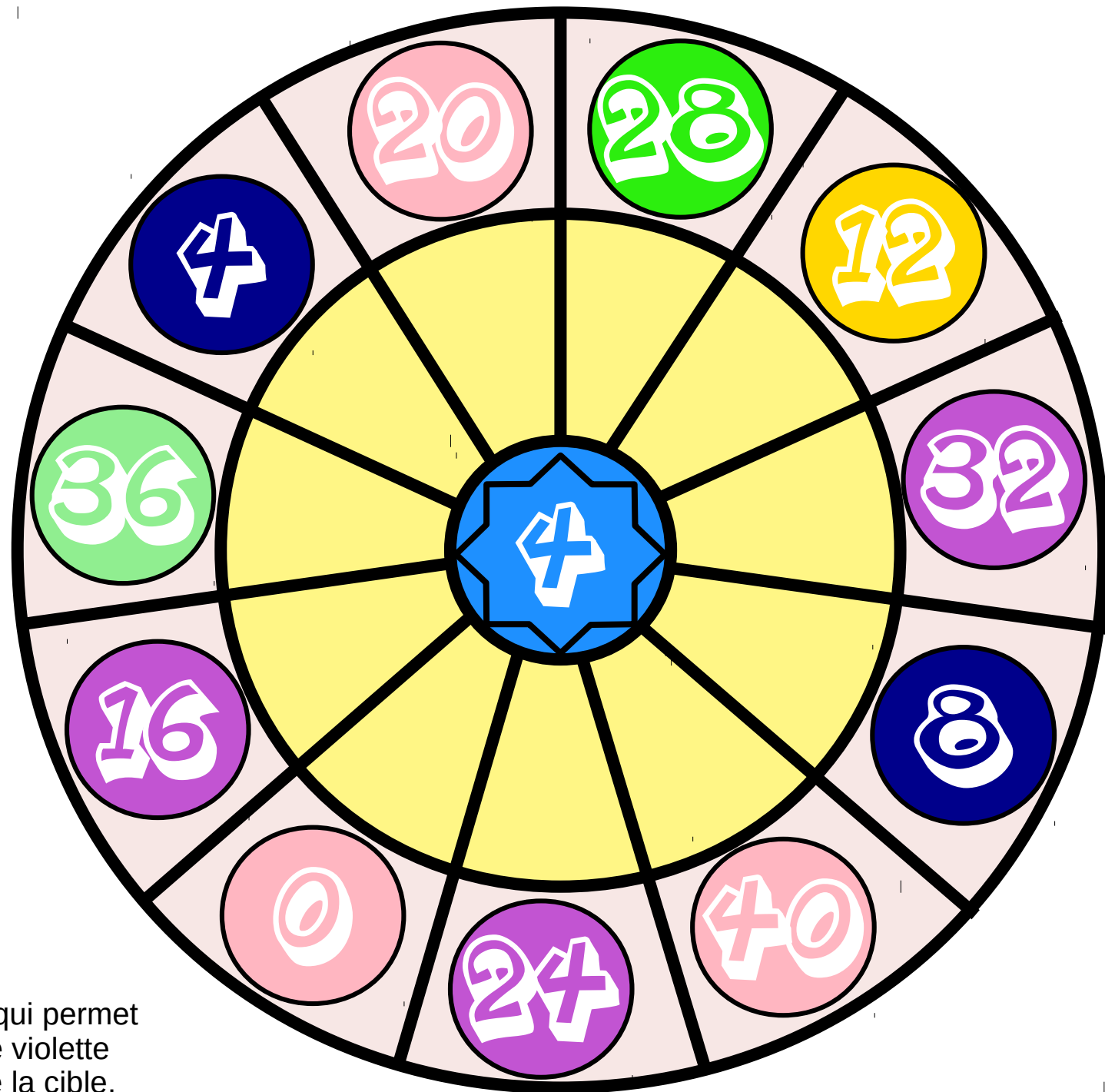
Consigne :

Place dans la case jaune le nombre qui permet de trouver le résultat de chaque case violette en multipliant le nombre au centre de la cible.



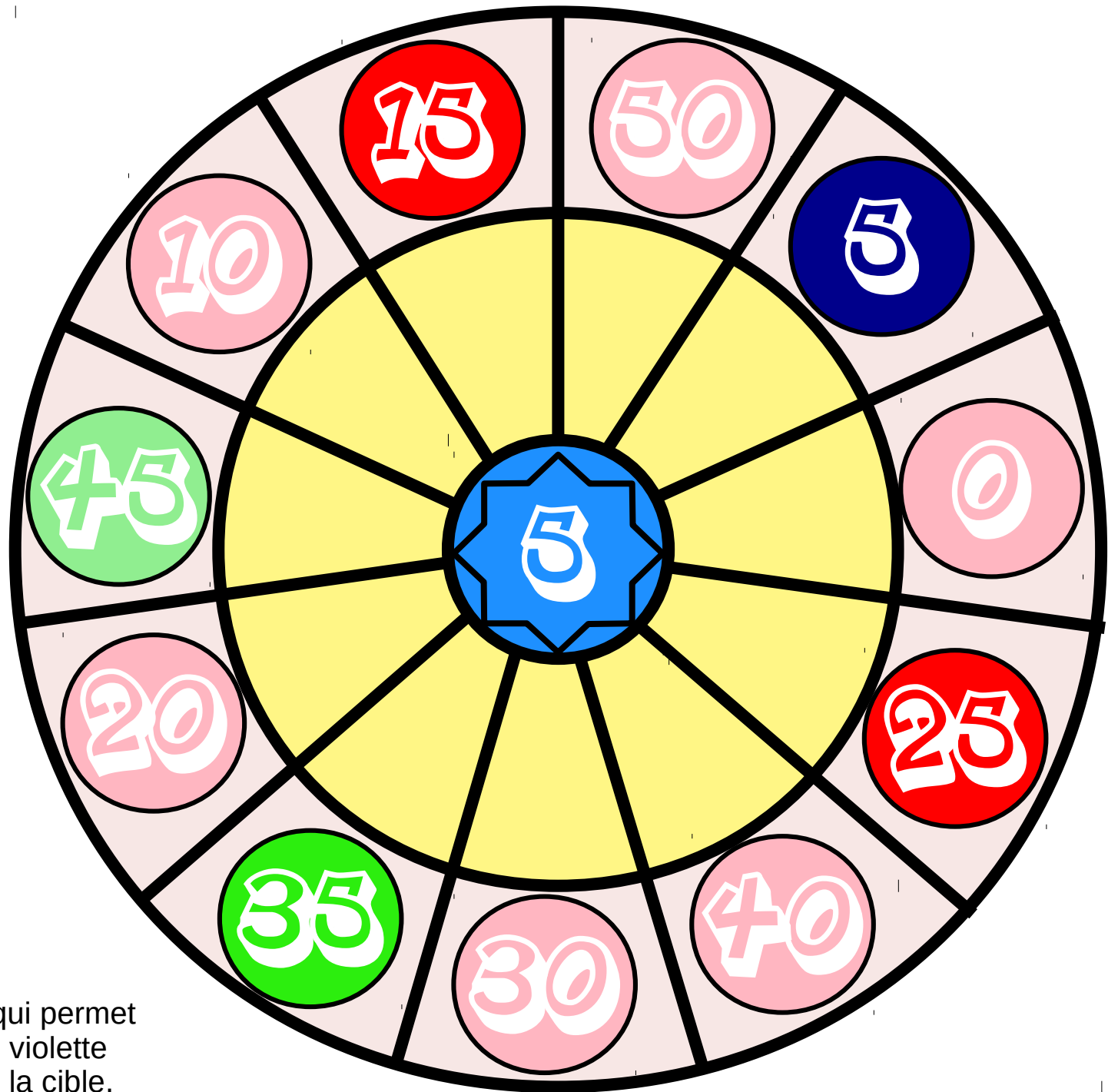
Consigne :

Place dans la case jaune le nombre qui permet de trouver le résultat de chaque case violette en multipliant le nombre au centre de la cible.



Consigne :

Place dans la case jaune le nombre qui permet de trouver le résultat de chaque case violette en multipliant le nombre au centre de la cible.



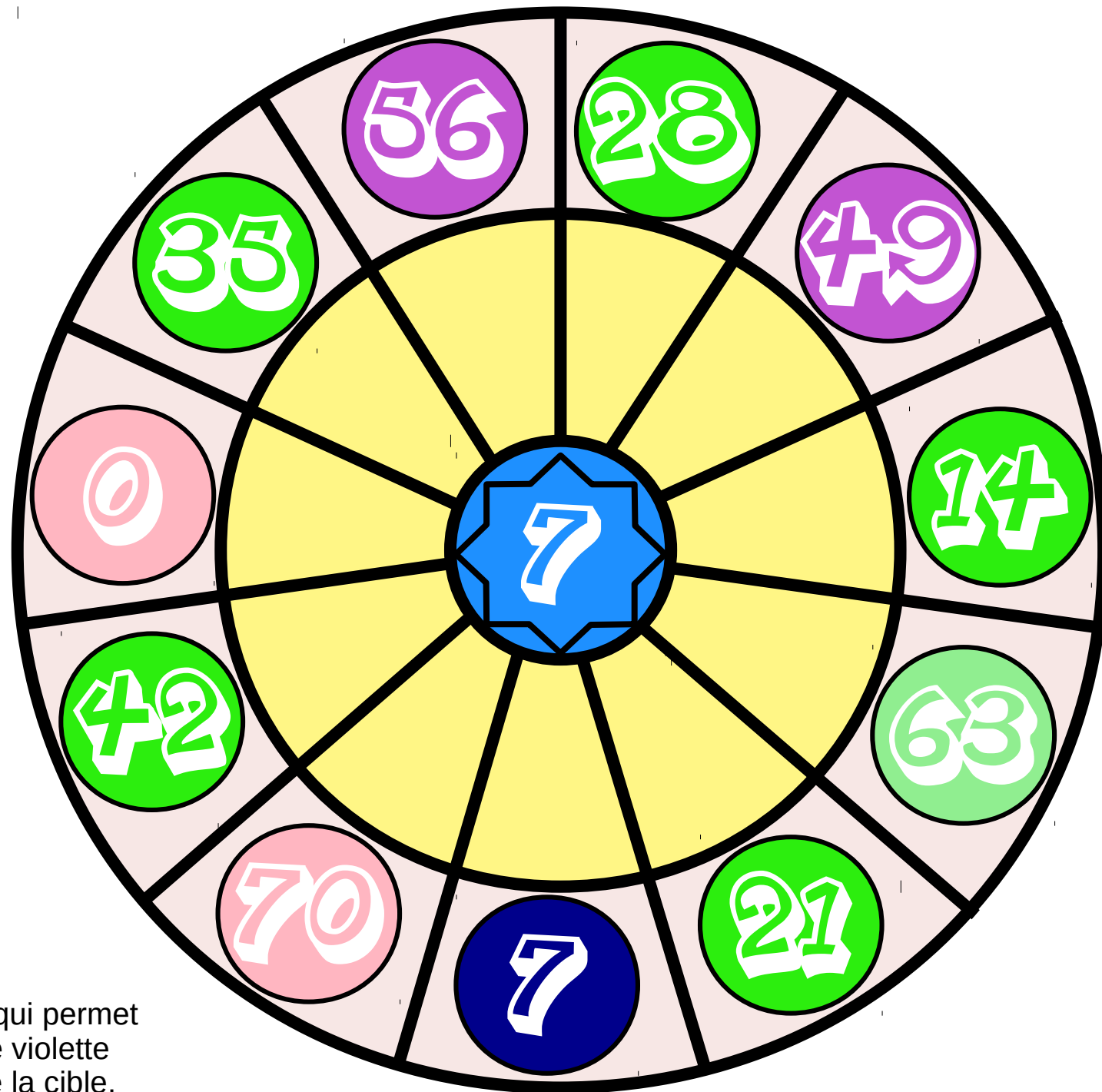
Consigne :

Place dans la case jaune le nombre qui permet de trouver le résultat de chaque case violette en multipliant le nombre au centre de la cible.



Consigne :

Place dans la case jaune le nombre qui permet de trouver le résultat de chaque case violette en multipliant le nombre au centre de la cible.



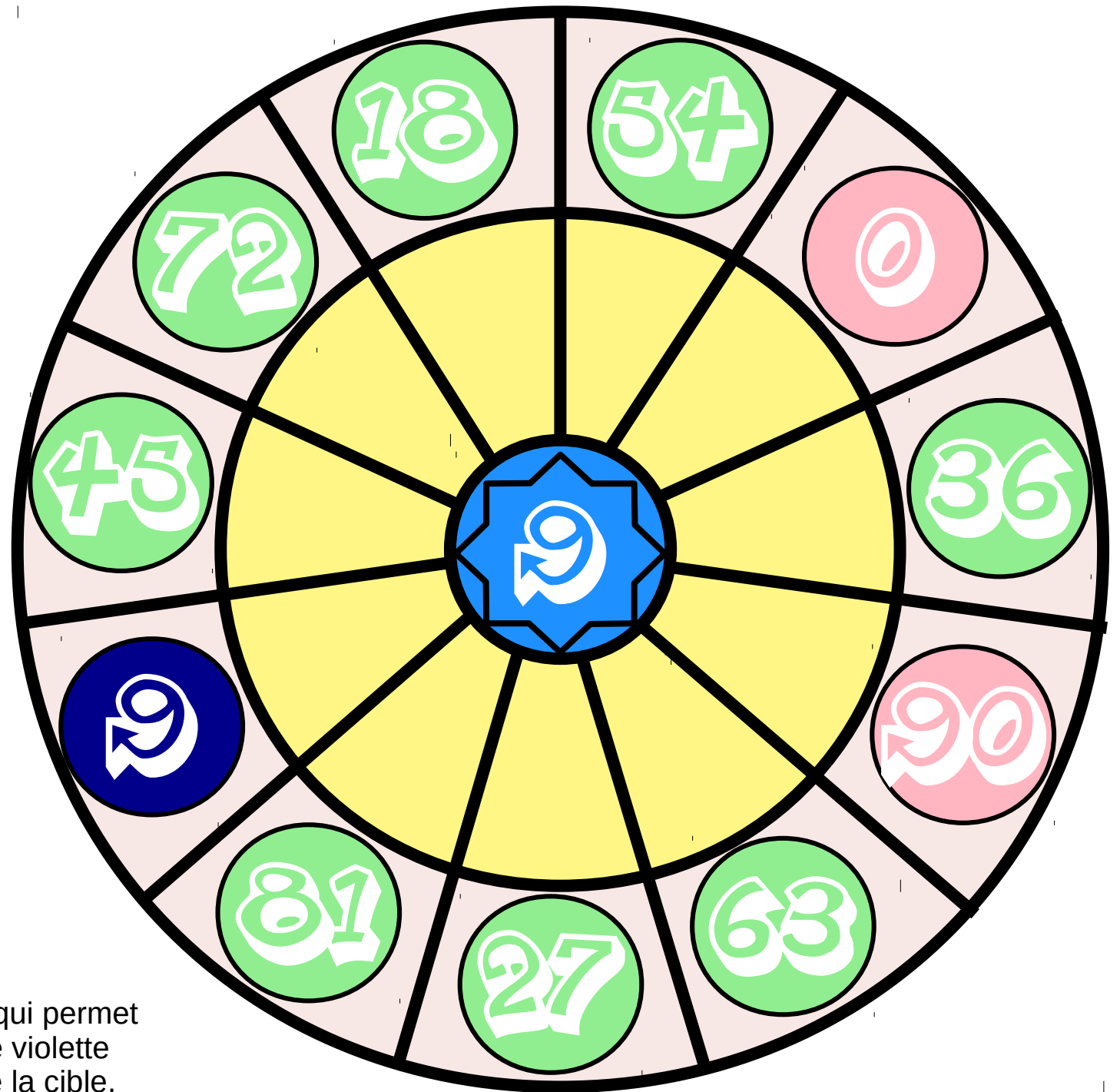
Consigne :

Place dans la case jaune le nombre qui permet de trouver le résultat de chaque case violette en multipliant le nombre au centre de la cible.



Consigne :

Place dans la case jaune le nombre qui permet de trouver le résultat de chaque case violette en multipliant le nombre au centre de la cible.



Consigne :

Place dans la case jaune le nombre qui permet de trouver le résultat de chaque case violette en multipliant le nombre au centre de la cible.